



# Sportordnung

## Ⓓ Wettbewerbsrunden des TBVD

Die Standardeinheit besteht aus 12 - 15 3D-Tieren

- mindestens 3 3D-Tiere der Gruppe I
- mindestens 3 3D-Tiere der Gruppe II
- mindestens 3 3D-Tiere der Gruppe III
- höchstens 2 3D-Tiere der Gruppe IV

**Varianten:**

### 1. Ein-Pfeil-Runde

- Jedes Ziel ist von einer Abschussposition zu schießen.

Wertung:

Pfeil	Kill	Wund
1.	20	10

### 2. Zwei-Pfeil-Runde

- Jedes Ziel hat zwei unterschiedliche Abschusspflöcke.
- Von jedem Abschusspflöck wird ein Pfeil auf jedes Ziel geschossen.
- Beide Pfeile werden gewertet und addiert.
- Bei Tieren der Gruppe IV werden an einer Scheibe immer zwei verwendet.

Wertung:

Pfeil	Kill	Wund
1.	10	5
2.	10	5

### 3. Drei-Pfeil-Runde

- Jedes Ziel ist von einer Abschussposition zu schießen.
- Nur der erste Wertungstreffer zählt.

Wertung:

Pfeil	Kill	Wund
1.	20	16
2.	14	10
3.	8	4

### 4. Spezialrunde

Die Standardeinheit besteht aus Zielen folgender Spezifikation:

- bis maximal 3 Zeit-Scheiben
- bis maximal 3 Herden-Scheiben
- bis maximal 3 Gruppen-Scheiben
- mindestens 3 klassische Standard-Scheiben



**Zeit-Scheiben:**

- Ein einziges Ziel.
- Ein einziger Abschusspflock.
- Es sind drei Pfeile innerhalb von 30 sec. in markierter Reihenfolge zu schießen.
- Bei Zeitüberschreitung wird kein einziger Pfeil gewertet.
- Die Schützen stehen in der „Fertigposition“ mit eingekocktem Pfeil, aber nicht mit ausgezogenem Bogen.
- Die Pfeile zwei und drei müssen sich im Köcher befinden, ein Ablegen oder einstecken in den Boden ist nicht erlaubt.
- Die Schützen signalisieren dem Zeitnehmer, dass sie fertig sind. Erst auf das Zeichen des Zeitnehmers dürfen die Bögen ausgezogen werden.
- Auf das Stoppsignal haben die Schützen sofort mit dem Schießen aufzuhören.
- Bei einer Gefahrensituation oder Materialfehlern wird der Vorgang unterbrochen und neu gestartet.
- Es werden alle drei Pfeile gewertet und addiert.

**Herden-Scheiben:**

- Ein einziger Abschusspflock.
- Drei verschiedene Ziele in unterschiedlicher Entfernung, markiert mit A-B-C.
- Es sind drei markierte Pfeile in der Reihenfolge A-B-C zu schießen.
- Jeweils ein Pfeil pro Ziel.
- Es werden alle drei Pfeile gewertet und addiert.

**Gruppen-Scheiben:**

- Drei verschiedene Ziele – gleicher oder unterschiedlicher Größe – in drei verschiedenen Entfernungen, markiert mit A-B-C.
- Je Ziel ein separater Abschusspflock.
- Es sind drei markierte Pfeile in der Reihenfolge A-B-C zu schießen.
- Jeweils ein Pfeil pro Ziel.
- Es werden alle drei Pfeile gewertet und addiert.

**Klassische Standard-Scheiben:**

- Ein einziges Ziel mit drei verschiedenen Abschusspflöcken.
- Die Pflöcke sind mit 1, 2 und 3 markiert.
- Von jedem Pflöck ist ein Pfeil auf das Ziel zu schießen.
- Die Pfeile sind in der Reihenfolge 1 - 3 zu markieren und zu schießen.
- Es werden alle drei Pfeile gewertet und addiert.

**Wertung:**

Pfeil	Kill	Wund
1.	7	4
2.	7	3
3.	6	3



#### 5. Präzisionsrunde

- Jedes Ziel hat zwei unterschiedliche Abschusspflocke.
- Von jedem Abschusspflock wird ein Pfeil auf jedes Ziel geschossen.
- Beide Pfeile werden gewertet und addiert.
- Bei Tieren der Gruppe IV werden an einer Scheibe immer zwei verwendet.

Wertung:

Pfeil	Innenkill	Außenkill	Wund
1.	10	7	2
2.	10	7	2